



Bonjour !

Merci d'accueillir Irekiplay au sein de votre maison !

Irekiplay est bien plus qu'une boutique en ligne dédiée au jeu ouvert*.
C'est un mouvement créatif.

Nous souhaitons vous aider à proposer à vos enfants une différente manière de jouer.
La plupart des jouets n'invite pas les enfants à l'inventivité. Leur conception a pour seul but de les divertir.

Avec irekiplay, l'enfant découvre, expérimente, manipule par le jeu, échoue, réessaye, explore et partage. C'est le processus de création qui prime sur le résultat. Le jeu ouvert laisse une liberté à l'enfant et lui permet d'exprimer ses talents, d'accepter l'échec, de persévérer, de résoudre des problèmes, d'avoir confiance et de devenir acteur de son activité de jeu.

Créer vient tout naturellement à l'enfant, c'est dans son ADN. Alors faites-lui confiance !

Murielle Noiriel
Fondatrice Irekiplay

(*open-ended play)

LE GUIDE CRÉATIF, C'EST QUOI ?

C'est un guide d'inspiration avec quelques idées sous forme d'une liste non-exhaustive d'activités de jeu créatif avec les produits Irekiplay.

C'est en quelque sorte un booster d'imagination qui permettra à votre enfant (et à vous!) de dévoiler le génie créatif en lui (et en vous)!

Amusez-vous, partagez de beaux moments en famille ou entre amis et soyez créatifs et audacieux !

Ce guide sera mis à jour régulièrement avec de nouveaux exemples de jeu. Si vous avez une idée à partager, nous serions ravis de le rajouter ici afin de le partager au plus grand nombre.

LE JEU OUVERT, UNE APPROCHE NOUVELLE



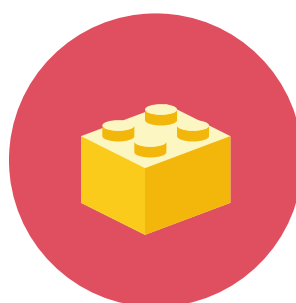
LIBERTE

créativité et
jeu libre



BIDOUILLE

manipulation
par le jeu



SIMPLICITE

transformer
l'ordinaire en
extraordinaire



PARTAGE

moment unique
pour créer un lien
durable

L'ADULTE, UN RÔLE D'ACCOMPAGNATEUR

En tant que parent, vous accompagnez votre enfant.

Vous le guidez tout en favorisant sa liberté créative.

C'est lui le maître d'oeuvre de l'activité. Il vous indiquera le chemin à suivre.

Aidez-le, mais ne faites pas à sa place. Encouragez-le, mais sans aucune pression.

Si il manque d'inspiration, donnez-lui des idées.

Et puis, tant qu'à faire, jouez, vous aussi! ...

«*L'adulte créatif c'est l'enfant qui a survécu*» (Ursula K. LeGuin).

Et surtout, surtout...profitez de ce beau moment de partage avec votre enfant :-)

Et n'oubliez pas, c'est le processus créatif qui prime sur le résultat!



Message clés à transmettre à l'enfant

L'importance c'est de **s'amuser!**

Un échec?

Rebondit, tente de résoudre le problème, expérimente à nouveau, **ne lâche rien** :)

Toutes les idées sont bienvenues. **Il n'y a pas de mauvaises réponses !**

Laisse libre cours à ton imagination.

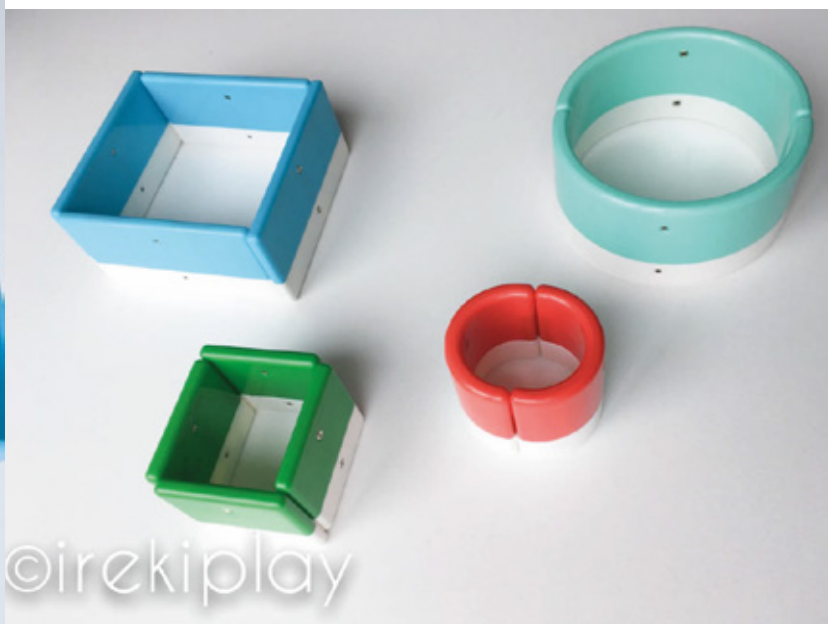
Objet déco

Des lettres ou ton prénom* sur un meuble dans ta chambre.
(*possible pour les prénoms courts uniquement)



Formes géométriques

L'enfant va s'amuser librement à créer des ronds, des carrés, des rectangles ou des formes abstraites.



Mondes imaginaires

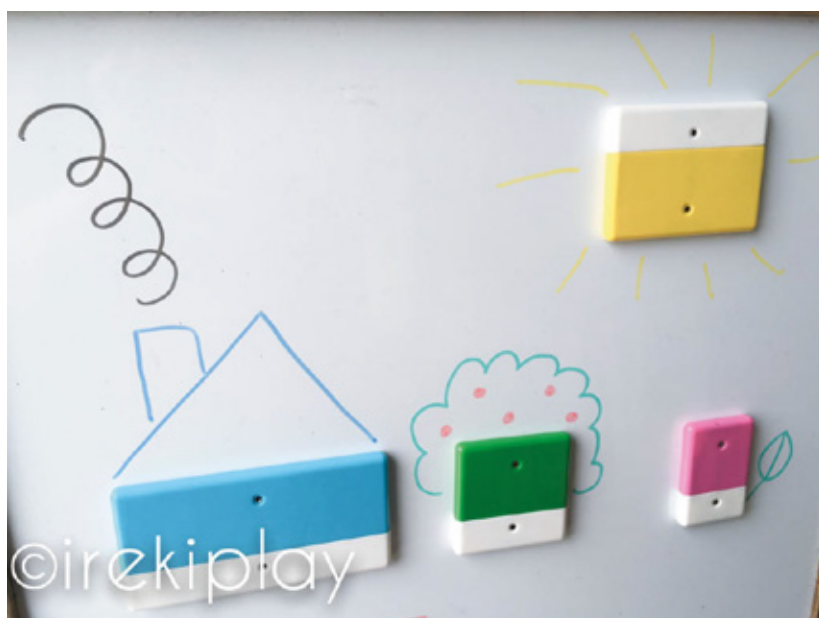
L'enfant va créer son monde imaginaire - une petite ville, une maison, une ferme, un zoo, un garage, ...

Il pourra rajouter des jouets de sa chambre pour compléter l'activité de jeu avec Alphabuild (©Duplo, ©Playmobil, ©Sylvanian, dinosaures, figurines en tout genre...)



Le dessin

L'enfant pourra utiliser les pièces Alphabuild à plat sur un tableau blanc magnétique, sur une table ou sur une grande feuille de papier. Alphabuild deviendra alors une maison, un arbre, un soleil, une voiture, une école, ...



Des personnages rigolos

L'enfant pourra créer un bonhomme, un robot, un monstre, une princesse ou tout autre personnage issu de son imagination.

Mettez à disposition des objets de récup ou du matériel de loisirs créatifs afin qu'il puisse rajouter des yeux, des antennes, une bouche, ...

--- pailles, chenilles, pompons, bouchons en plastique, flocons de maïs, yeux rigolos, feutres, ...

L'activité peut être faite sur une table directement ou sur un grand morceau de papier afin de dessiner autour des pièces Alphabuild.



Les couleurs

L'enfant pourra utiliser les pièces plates d'Alphabuild sur un tableau blanc magnétique ou une grande feuille en papier pour travailler les couleurs.



ZOOM SUR UNE ACTIVITÉ

J'invente mon jeu

Lucas, 4 ans, vient d'inventer un jeu avec Alphabuild qui s'appelle:
ATTENTION ÇA TOMBE !

Règles du jeu inventées par Lucas:

2 joueurs. Chacun va poser tour à tour une pièce Alphabuild. Le but du jeu est de ne pas faire tomber la structure. Celui qui a tout fait tomber a perdu. Fou rire garanti !



D'autres idées créatives pour Alphabuild ?
Partagez votre trouvaille : hello@irekiplay.com



Inscrivez-vous à la newsletter sur www.irekiplay.com

Contactez-nous. On vous écoute.

Email: hello@irekiplay.com

Tél.: 0 984 487 100

Et rejoignez nous sur les réseaux sociaux :
Facebook, Twitter, Pinterest, Vimeo, Youtube, Instagram