



Bonjour !

Merci d'accueillir Irekiplay au sein de votre maison !

Irekiplay est bien plus qu'une boutique en ligne dédiée au jeu ouvert*.
C'est un mouvement créatif.

Nous souhaitons vous aider à proposer à vos enfants une différente manière de jouer. La plupart des jouets n'invite pas les enfants à l'inventivité. Leur conception a pour seul but de les divertir.

Avec irekiplay, l'enfant découvre, expérimente, manipule par le jeu, échoue, réessaye, explore et partage. C'est le processus de création qui prime sur le résultat. Le jeu ouvert laisse une liberté à l'enfant et lui permet d'exprimer ses talents, d'accepter l'échec, de persévérer, de résoudre des problèmes, d'avoir confiance et de devenir acteur de son activité de jeu.

Créer vient tout naturellement à l'enfant, c'est dans son ADN. Alors faites-lui confiance !

Murielle Noiriel
Fondatrice Irekiplay

(*open-ended play)

LE GUIDE CRÉATIF, C'EST QUOI ?

C'est un guide d'inspiration avec quelques idées sous forme d'une liste non-exhaustive d'activités de jeu créatif pour les jouets Irekiplay.

C'est en quelque sorte un booster d'imagination qui permettra à votre enfant (et à vous!) de dévoiler le génie créatif en lui (et en vous)!

Amusez-vous, partagez de beaux moments en famille ou entre amis et soyez créatifs et audacieux !

Ce guide sera mis à jour régulièrement avec de nouveaux exemples de jeu. Si vous avez une idée à partager, nous serions ravis de le rajouter ici afin de partager au plus grand nombre.

LE JEU OUVERT, UNE APPROCHE NOUVELLE



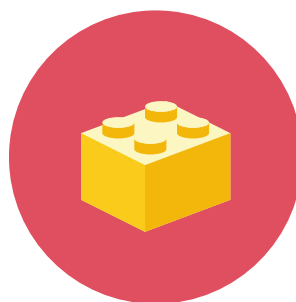
LIBERTE

créativité et
jeu libre



BIDOUILLE

manipulation
par le jeu



SIMPLICITE

transformer
l'ordinaire en
extraordinaire



PARTAGE

moment unique
pour créer un lien
durable

L'ADULTE, UN RÔLE D'ACCOMPAGNATEUR

En tant que parent, vous accompagnez votre enfant.

Vous le guidez tout en favorisant sa liberté créative.

C'est lui le maître d'oeuvre de l'activité. Il vous indiquera le chemin à suivre.

Aidez-le, mais ne faites pas à sa place. Encouragez-le, mais sans aucune pression.

Si il manque d'inspiration, donnez-lui des idées.

Et puis, tant qu'à faire, jouez, vous aussi! ...

«*L'adulte créatif c'est l'enfant qui a survécu*» (Ursula K. LeGuin).

Et surtout, surtout...profitez de ce beau moment de partage avec votre enfant :-)

Et n'oubliez pas, c'est le processus créatif qui prime sur le résultat!



Message clés à transmettre à l'enfant

L'importance c'est de **s'amuser!**

Un échec?

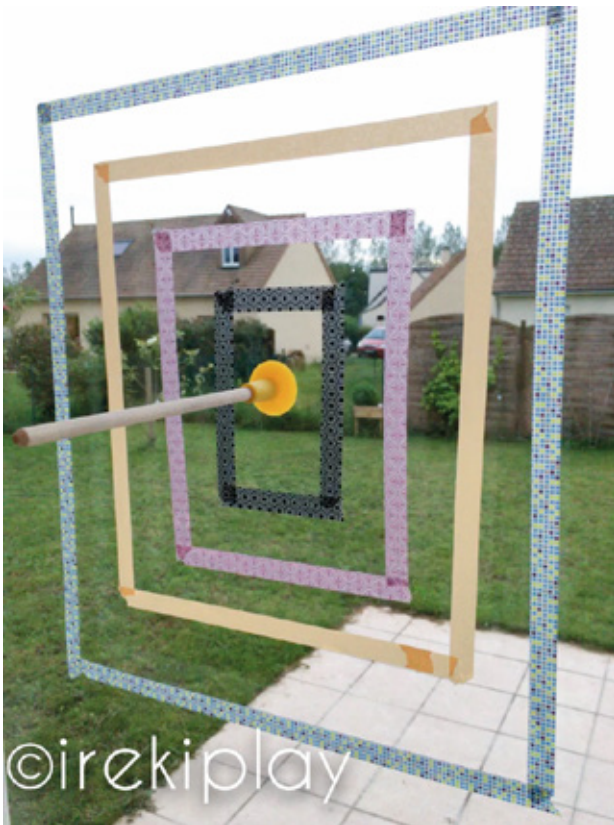
Rebondit, tente de résoudre le problème, expérimente à nouveau, **ne lâche rien** :)

Toutes les idées sont bienvenues. **Il n'y a pas de mauvaise réponse !**

Laisse libre cours à ton imagination.

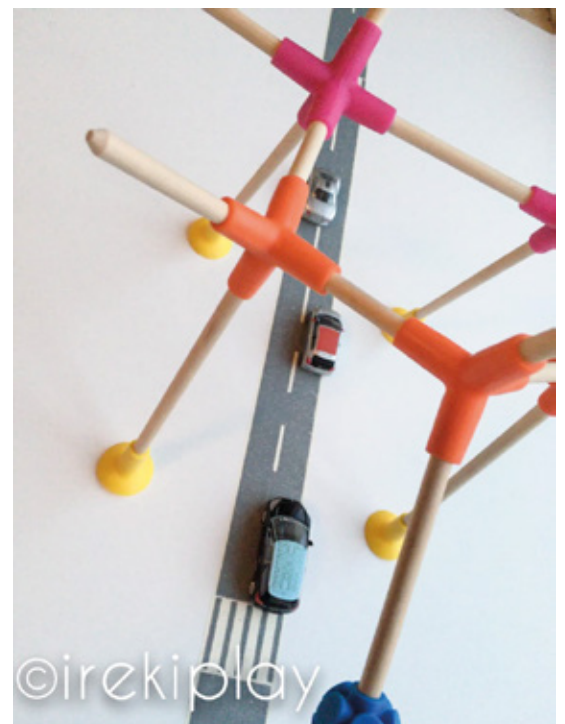
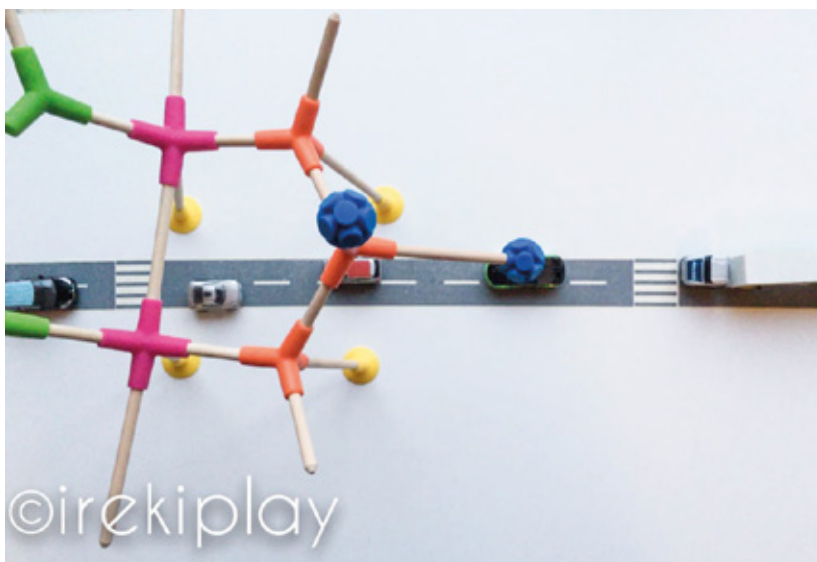
Déclinaison du « jeu de l'âne »

Préparer la cible en traçant des lignes sur une vitre à l'aide de washi tape ou de feutres pour fenêtres. (vendus en magasin de loisirs créatifs). Les yeux bandés, l'enfant devra tenter de poser sa ventouse Joinks au cœur de la cible.



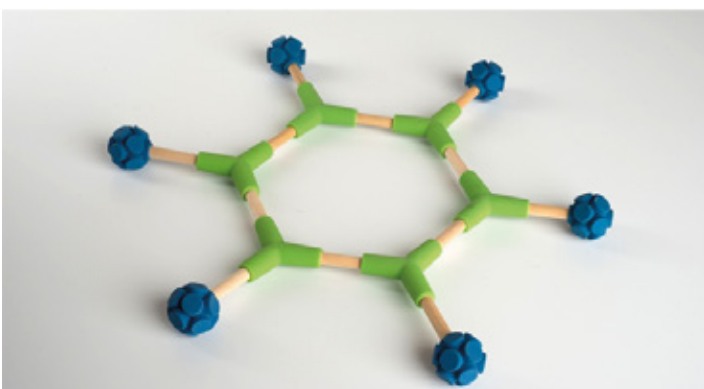
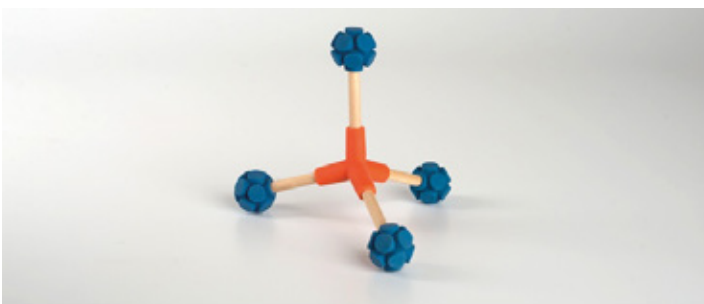
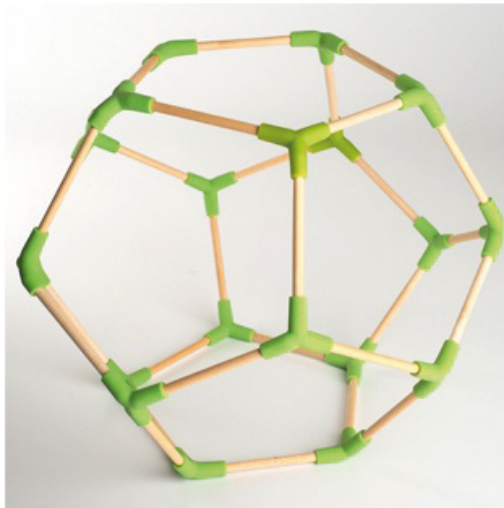
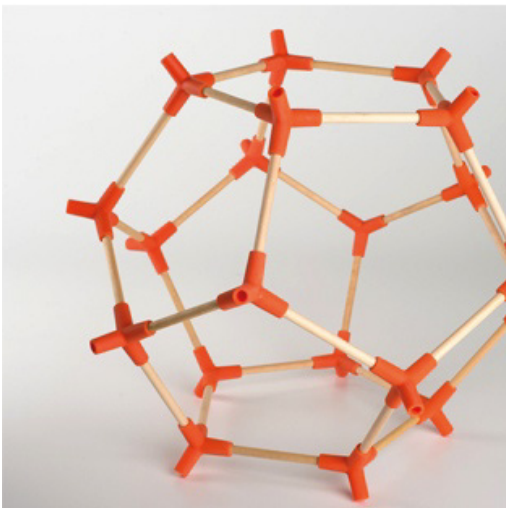
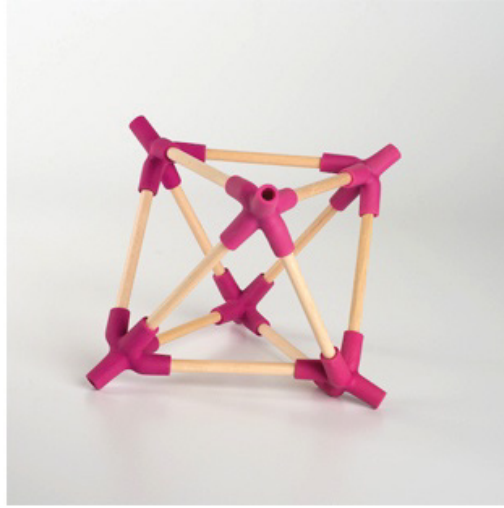
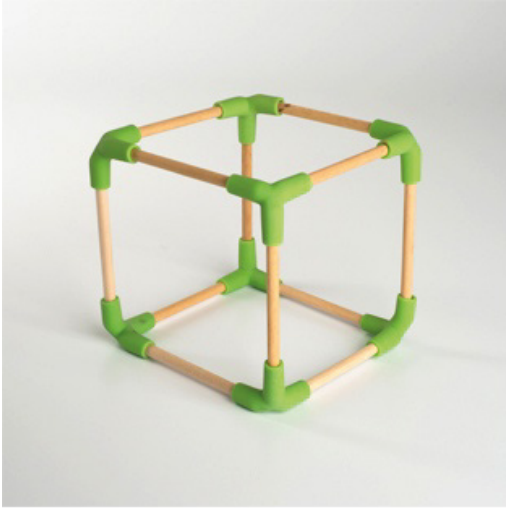
Structures abstraites

L'enfant va s'amuser librement à créer une structure telle qu'un pont futuriste. Vous pourrez rajouter une route (dessinée avec un feutre noir ou collée avec un adhésif thématique) et quelques voitures...et voilà !



Formes géométriques

L'enfant ne sait pas forcément ce que sont un hexagone ou dodécaèdre, mais il pourrait se retrouver à en construire un, sans le savoir. Et n'est-ce pas là l'expérience éducative ultime - apprendre en s'amusant ?



Jeu de morpions rigolo

L'enfant pourra créer un jeu de morpions simplifié en utilisant des petites tiges en bois et les ventouses Joinks.

Personnalisez tout d'abord vos ventouses avec du washi tape, des gommettes ou tout autre adhésifs qui pourra se retirer facilement par la suite.

Vous pouvez tracer le plateau de jeu sur une vitre à l'aide de washi tape (en magasin de loisirs créatifs) ou d'adhésif de masquage (en magasin de bricolage).



ZOOM SUR UNE ACTIVITÉ

J'invente mon jeu

Lucas, 4 ans, vient d'inventer un jeu avec Joinks qui s'appelle:

BUUUUUUUUT !

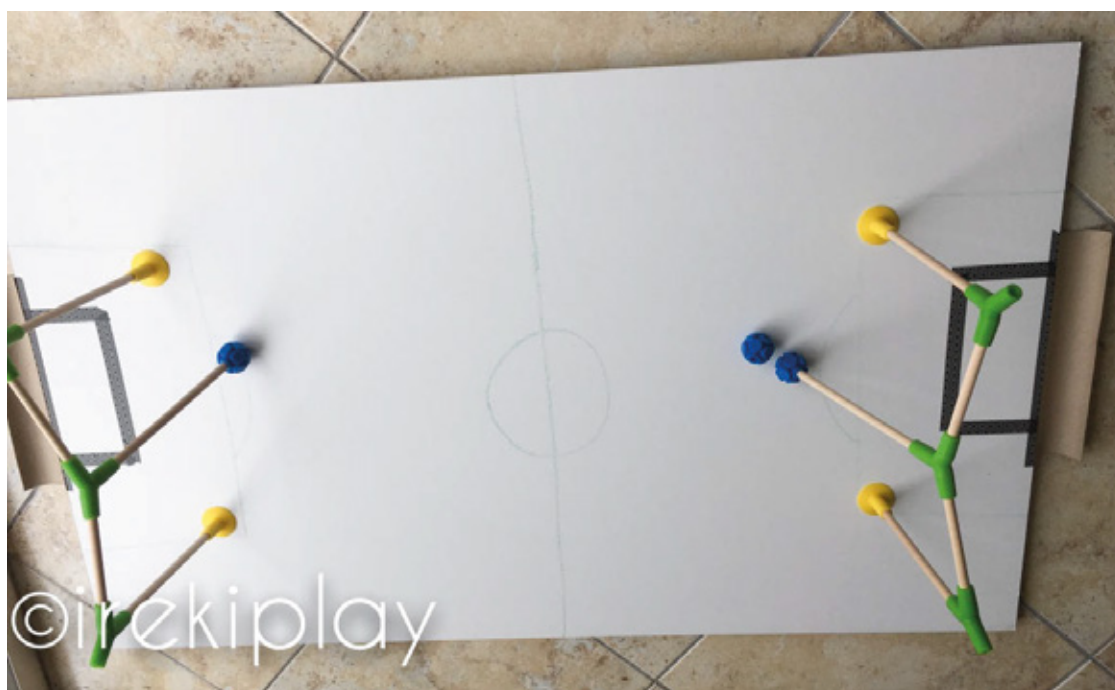
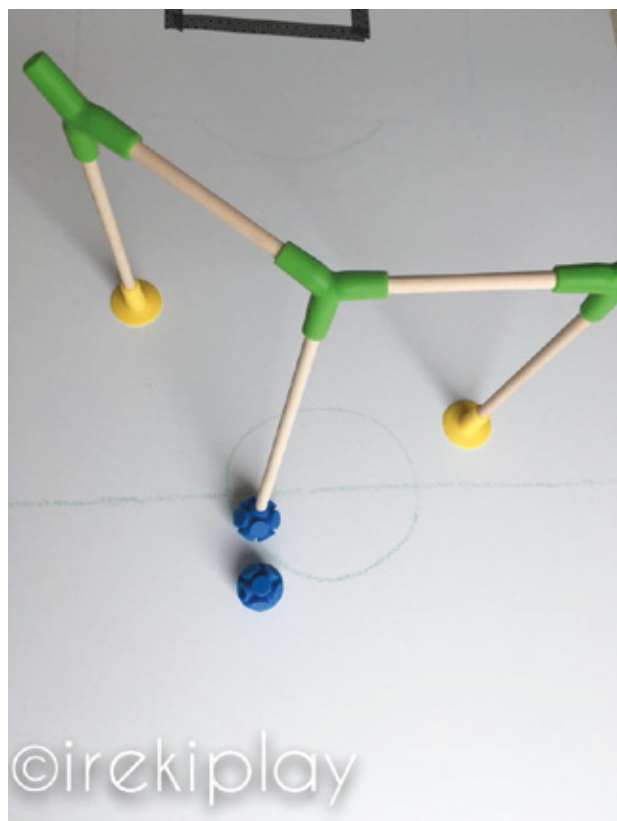
Règles du jeu inventées par Lucas:

2 joueurs. Le «joueur» est fabriqué à l'aide de grandes et moyennes tiges et des Joinks verts, bleus (boules) et jaunes (ventouses). Un Joinks bleu (la boule) représente la balle de foot. La tige du milieu (avec boule bleue) représente la jambe du footballeur pour tirer au but.

Vous pouvez fabriquer votre terrain de foot sur une planche en bois, un carton plat ou directement au sol (de préférence surface lisse tel que du carrelage)

Pour créer les buts, utilisez un feutre noir, du washi tape ou de ruban adhésif de masquage de couleur.

Pour bloquer la balle lors d'un but, vous pouvez créer une sorte de rembarde à l'aide de rouleau d'essui-tout découpé en 2 et scotché aux 2 bouts du terrain.



D'autres idées créatives pour Joinks ?
Partagez votre trouvaille : hello@irekiplay.com



Inscrivez-vous à la newsletter sur www.irekiplay.com

Contactez-nous. On vous écoute.

Email: hello@irekiplay.com

Tél.: 0 984 487 100

Et rejoignez nous sur les réseaux sociaux :
Facebook, Twitter, Pinterest, Vimeo, Youtube, Instagram